

DS-C30S-02DPI/4K**Placa de entrada DP 4K de 2 canais**

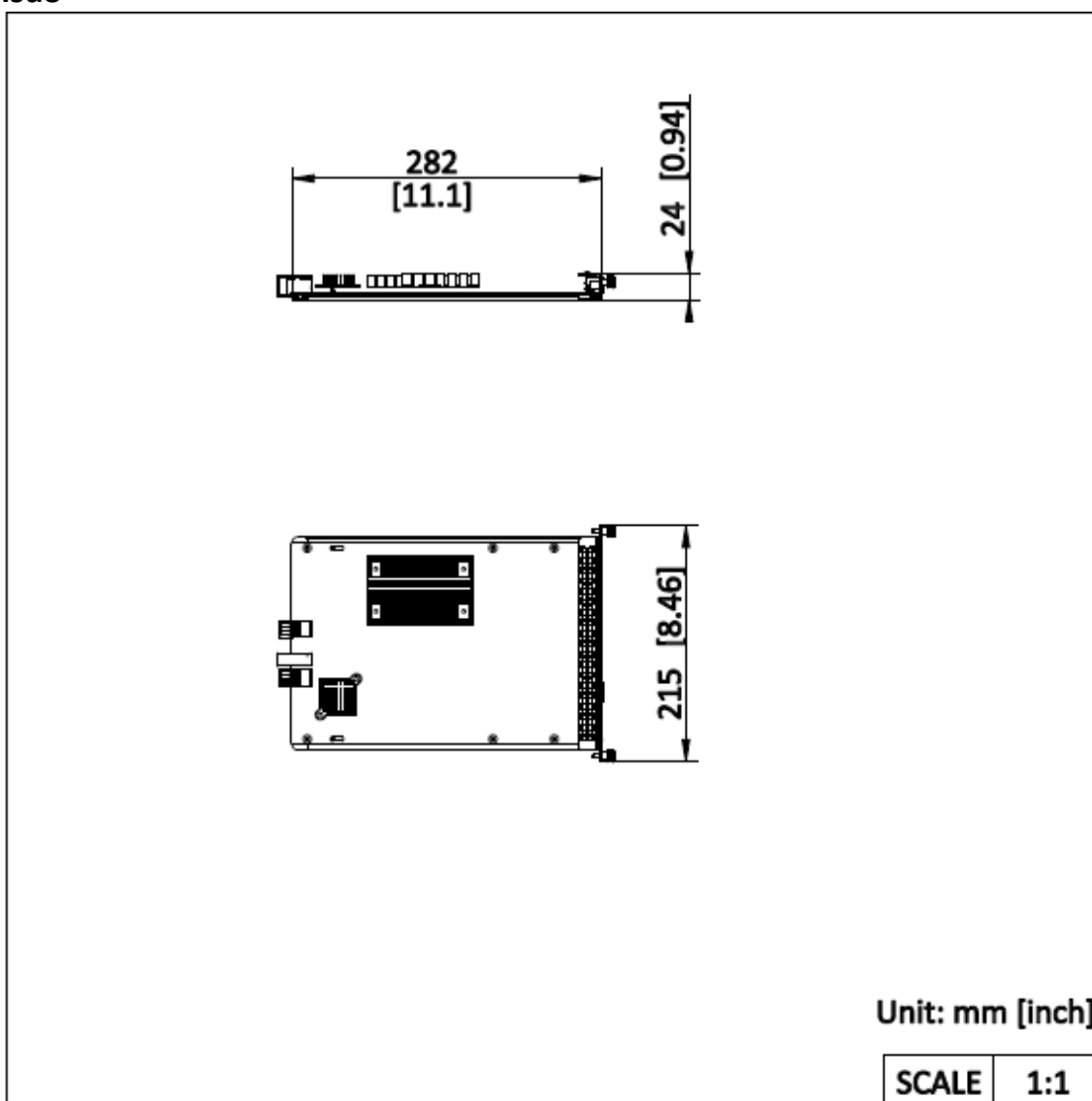
O controlador de parede de vídeo é utilizado principalmente no sistema de controlo de emenda de ecrãs e constitui o dispositivo de controlo central do sistema. Como dispositivo de processamento de imagem de hardware puro de última geração baseado em FPGA, adota a tecnologia de comutação dupla de dados e uma estrutura composta por uma placa de controlo principal e placas de serviço. Permite o processamento e a transmissão de grandes volumes de dados, o processamento em tempo real de vários sinais de alta definição e ultra-alta definição, bem como a gestão de vários ecrãs.

- Suporta 2 canais de entrada DP e captura YUV 444.
- Suporta entrada de áudio composto DP.
- Suporta resolução personalizada.

▪ Especificação

Chassis	
Vaga ocupada	Ranhura de entrada
Entrada de áudio	
Interfaces de entrada de áudio	2
Tipo de interface de entrada de áudio	Áudio composto DP
Taxa de amostragem de áudio	frequência de amostragem de 48 kHz
Canal de áudio	Duas vias
Entrada de vídeo	
Tipo de interface de entrada de vídeo	DP 1.4
Interfaces de entrada de vídeo	2
Máximo. Resolução de entrada de vídeo	4K
Resolução de entrada de vídeo	1920 × 1080P a 50 Hz, 1920 × 1080P a 60 Hz, 1920 × 1200 a 60 Hz, 3840 × 2160 a 30 Hz, 3840 × 2160 a 60 Hz, 4096 × 2160 a 30 Hz, 4096 × 2160 a 60 Hz Resolução personalizada: largura entre 800 e 8192, altura entre 600 e 8192. A largura deve ser um múltiplo de 4 e a altura deve ser um múltiplo de 2. A frequência de fotogramas é de 30 Hz ou 60 Hz. Ao configurar uma taxa de fotogramas de 30 Hz, a resolução varia entre 1920 × 1080 e 4096 × 2160. Ao configurar a taxa de fotogramas de 60 Hz, a resolução varia entre 800 × 600 e 4096 × 2160.

▪ Dimensão



▪ **Acessório**

▪ **Opcional**

DS-C30S-S11	DS-C30S-S23	DS-C30S-02DPI/4K	DS-C30S-02HI/4K	DS-C30S-04DI
				
DS-C30S-04HI	DS-C30S-04DO	DS-C30S-04HO	DS-C30S-04VI	DS-C30S-DEC
				
DS-C30S-L104	DS-C30S-MCU	DS-C30S-SW		
				

See Far, Go Further



www.hikvision.com
support@hikvision.com

